

REGOLAMENTO

PRFMFSSA

Questo regolamento è stato redatto dallo staff del Club 33 Giri. Solo il gruppo organizzatore potrà essere incaricato di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento. Nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo di svolgerà su Xbox 360. La competizione avrà luogo presso la sede del l'associazione in via R. Perla a Santa Maria Capua Vetere (Ce). Tutti gli aggiornamenti ed eventuali variazioni potranno essere visualizzate sulla pagina ufficiale Facebook 'Club 33 Giri'.

MODALITA'

La data ultima di iscrizione è il 20 novembre 2015 entro e non oltre le ore 20. La quota d'iscrizione è pari a 25 € per squadra. Lo staff si riserva il diritto di comunicare eventuali modifiche a tutti gli iscritti. Il torneo verrà disputato dal 23 al 27 novembre 2015. Il torneo si svolgerà nella modalità 2 vs 2. Sarà strutturato in stile "Champions League", cioè con 32 squadre suddivise in 8 giorni, con partite di andata e ritorno. I Primi due classificati per ogni girone passeranno alla fase successiva, ottenendo così il pass per gli ottavi di finale. I punti assegnati per ogni gara saranno 3 per la vittoria, 1 per il pareggio e o in caso di sconfitta. Al termine del girone, in caso di parità, il passaggio di una squadra sarà determinato in base all'ordine dei seguenti fattori: -Scontro diretto -differenza reti -La squadra che avrà segnato più gol -La squadra che avrà subito meno gol -La squadra che avrà vinto più partite – Sorteggio

PREMI

Il premio del torneo sarà unico: 4 giorni ad Amsterdam per 2 persone (volo + Hotel)



ETTING E CONFIGURAZIONE DELLE PARTITE

Le partite saranno disputate con i seguenti parametri: - Livello squadra: 4,5/5 stelle - Tempo: 5 min. per gironi e ottavi/6 min. per i quarti di finale e le semifinali/7 min. per la finale - Comandi: Qualsiasi - Velocità di gioco: Normale - Fatica e infortuni: Si - Sostituzioni: 3 - Panchina: 7 Ciascun giocatore avrà a disposizione 5 minuti per modificare la propria formazione, tattiche e strategie. È inoltre possibile mettere in pausa la partita solo nel momento in cui si è in possesso della palla e per sole 3 volte nell'arco dei 90 minuti. È assolutamente vietato apportare modifiche alla configurazione del gioco e dei comandi.

SCELTA SQUADRE DA GIOCO

Le squadre dovranno essere scelte esclusivamente tra quelle di club. Non è possibile scegliere le nazionali (es. Italia, Francia, Germania ecc.). La scelta delle squadre sarà casuale, verranno sorteggiate solo club che abbiano un valore tra le 4,5 e le 5 stelle. Non ci saranno doppioni.

RITARDO

Se un giocatore si presenta con un ritardo superiore ai 15 min rispetto all'orario di inizio comunicato dallo staff, la partita verrà automaticamente persa per 3-o a tavolino. Sarà esclusivamente compito dello staff apportare eventuali modifiche e/o ripescaggi in base alle eventuali assenze/ritardi.

GESTIONI RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere fatti unicamente dal giocatore allo staff. Lo staff si riserva il diritto di apportare qualsiasi modifica o aggiunta al presente regolamento. Lo staff ha la facoltà di insindacabile giudizio sulle decisioni riguardanti penalità varie



e qualsiasi violazione del presente regolamento FIRMANDO QUESTO REGOLAMENTO IL RESPONSABILE DI OGNI SQUADRA SI IMPEGNA A: RISPETTARLO, CONDIVIDERLO CON GLI ALTRI COMPONENTI DEL TEAM E FARLO RISPETTARE DA QUEST'ULTIMI.

FIRMA DEI PARTECIPANTI